**Сценарий новогоднего мероприятия**

**«В поисках утерянных сокровищ»**

Ведущий: Добрый вечер! Дорогие ребята. Сегодня для вас приготовлено интересное и захватывающее приключение. Сейчас мы с вами отправимся на поиски утерянных сокровищ. Вам предстоит пройти много сложнейших испытаний. И не известно все ли смогут дойти до конца. А помогать вам буду я….. Узнали? Индиана Джонс. Итак, вперед на поиски сокровищ!

Для начала проведем разминку для ума. Я буду задавать вам вопросы, а вы должны на них ответить. Итак, поехали!

Разминка“Замысловатые вопросы”

1. Когда чёрной кошке легче всего пробраться в дом? *(Когда дверь открыта.)*

2. Как сорвать ветку, чтобы не испугать сидящую там птицу? *(Надо подождать, когда птица улетит.)*

3. На какое дерево садится ворона во время проливного дождя? *(На мокрое.)*

4.Почему утка плавает? *(По воде.)*

5.Отчего кошка бегает? *(Не умеет летать.)*

6. Может ли петух назвать себя птицей? *(Нет, петух не умеет говорить)*

7. Какая птица из сорока букв “о”? *(Сорока.)*

8. Что у цапли спереди, а у зайца сзади? *(Буква “ц”.)*

9. Что нужно взять от паровоза и от кита, чтобы лодка поплыла? *(Пар, ус: парус.)*

10. Что нужно сделать, чтобы рыба лосось превратилась в животное? *(Убрать слог “со”: лось.)*

11. Кто спит вниз головой? *(Летучая мышь.)*

12. В названии этого животного есть продукт, производимый пчёлами. *(Медведь.)*

13. У кого ухо на ноге? *(У кузнечика.)*

14. Самые влюбленные птицы? *(Лебеди.)*

15. Какая охота разрешена в любое время года? *(Фотоохота.)*

Ведущий: Молодцы! Мозг подзарядили, а теперь можно и в путь отправиться.

Инструкция.

В каждом этапе участвует 3 человека. Время на прохождение каждого этапа отводится - 2 минуты. По завершению каждого этапа вы будете получать ключи подсказки. После прохождения всех этапов игры, вам нужно будет собрать ключевую фразу и угадать где лежат сокровища.

**1 этап «Черная комната»**

Всем участникам завязываются глаза, они заходят в темную комнату, в которой стоит стол, на столе 3 емкости. Ваша задача угадать, что лежит в емкости. (шуба, мишура, нога куклы) 2 мин.

**2 этап «Физкульт. привет!»**

Кто из вас самые спортивные? Ваша задача набить мяч по 10 раз (на голове, на ноге, на колене)

**3 этап «Страшилка»**

Ребятам завязывают глаза, заводят в комнату. Перед вами 3 тарелки в каждой из них лежит по 3 конфеты. Ваша задача найти эти конфеты. (В одной тарелке - мука, в другой - кисель, в третьей - сено)

**4 этап «Башня»**

Участвует 1 человек. Ваша задача разобрать башню. Каждый вынимает по 1 детали.

**5 этап «Головоломка»**

Участвует 3 человека. За этой дверью вас ждет особое задание. В комнате царит страшный беспорядок. Вам нужно собрать все части головоломки спрятанной в книгах за 2 мин.

**6 этап «Старец»**

Самый смелые из вас сейчас встретятся со старцем Фура, который загадает вам загадку. Сможете ли вы ее отгадать?

Ветер его колышет и возбуждает. Все, что видит, он пожирает. Если его не усмирить – это конец. (огонь)

У неё есть начало и конец. Её уровень колеблется. Её можно застраховать. (жизнь)

Наполнен бочонок водой  
Серебряной, золотой.  
Раскрыть его — сущий пустяк,  
Закрыть невозможно никак. (яйцо)

Дети собираются в общем зале.

Ведущий:

Ну, что же друзья, все подсказки собраны. Осталось сложить ключевую фразу и разгадать, где спрятаны наши сокровища! Вперед!

**7 этап «Заветный ключ»**

Участвует 3 человека. За этой дверью находится очень много ключей и только один открывает заветную дверь. Ваша задача найти заветный ключ.

(Ключ от гардероба)

До новых встреч и счастливого нового года!

***Вежливость и хорошие***

***манеры***

***совершенно***

***необходимы***

***для того,***

***чтобы***

***украсить***

***любые другие***

***достоинства и таланты***

Ветер его колышет и возбуждает. Все, что видит, он пожирает. Если его не усмирить – это конец.

У неё есть начало и конец. Её уровень колеблется. Её можно застраховать.

Наполнен бочонок водой  
Серебряной, золотой.  
Раскрыть его — сущий пустяк,  
Закрыть невозможно никак.